

Conseils pour gérer la progression de la murder party avant la soirée.

Une fois que vous avez trouvé une équipe sûre de joueurs et une date précise, il vaut mieux leur fournir petit à petit le matériel qui les concerne. D'abord pour entretenir un certain suspense mais surtout pour ne pas les décourager par l'amoncellement de documentation. La murder party réclame beaucoup d'attention de leur part pour être réussie.

Les documents peuvent être donnés en main propre ou envoyés par Email ou par la Poste (cette dernière entame déjà le budget!).

- 1) Dès que les participants sont sûrs d'être présents et partants pour l'aventure, fournir le document Murder Party (réalisé d'après le texte original de Gaëlle Bedez pour le Bûcher des Arcis).
- 2) Quinze jours avant le jeu, envoyer chaque fiche de personnage à son interprète.
- 3) Une semaine avant le jeu, relancer l'intérêt en postant le document Distribution et Intrigue.
- 4) La veille du jeu, envoyer le Prologue.
- 5) A l'arrivée des joueurs, réserver une trentaine à quarante minutes qu'ils puissent bavarder réellement entre eux (vous ne pourrez pas l'éviter). Pendant ce temps, les appeler séparément dans une zone neutre et leur remettre leurs accessoires qu'ils doivent placer immédiatement sur eux (poches, sacs, etc.)
- 6) Une fois les joueurs costumés et accessoirisés, leur demander de remettre leur manteau et sortir tout le monde à l'entrée de la maison comme s'ils venaient d'arriver. Les groupes arrivant ensemble se forment et tous se dirigent vers la porte de la Pernelle. Effet garanti de mise en place :)